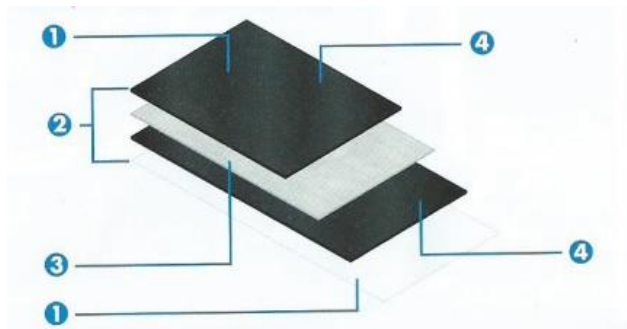


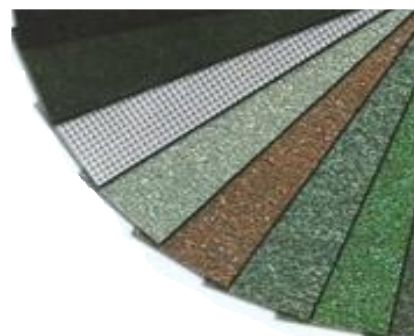
## Membrane bituminoase pentru impermeabilizare



### 1 Finisaj

Poate fi constituit din:

- **Polietilenă:** film antiaderent sudabil
- **Nisip:** antiaderent
- **Ardezie:** auto-protecție cu granule minerale (ardezie) de culoare neagră, gri deschis, verde, roșu sau alb.
- **Aluminiu:** auto-protecție cu folie de aluminiu
- **Autoadeziv:** membrane cu aplicare la rece.



### 2 Grosime:

Grosimea membranelor poate varia între 1,5 și 4 mm, ceea ce corespunde unei greutate cuprinse între 1,5 și 6 kg/mp

### 3 Armătură:

- **Fibre de poliester:** rezistență mare la perforare (L3/L4) și la tracțiune/ruptură
- **Fibre de poliester ranfosat și stabilizat:** rezistență mecanică mare la perforare (L3/L4), la tracțiune/ruptură și stabilitate dimensională.
- **Fibră de sticlă:** excelentă stabilitate dimensională.
- **Aluminiu:** utilizată adesea ca barieră de vapori.

### 4 Mastic/Bitum:

- **Bitum polimeric (APP):** bitum modificat cu polimeri, se obține o ameliorare importantă a proprietăților termice și a durabilității: plasticitate, rezistență la temperaturi negative extreme, rezistență la temperaturi ridicate și la îmbătrânire. Gama **IMPERDAN**, gama **POL**.
- **Bitum modificat cu elastomer (SBS):** Bitum modificat cu elastomer SBS: se obține o ameliorare importantă a proprietăților termice și a durabilității: elasticitate, rezistență la temperaturi negative extreme, rezistență la temperaturi ridicate și la îmbătrânire. Gama **ELAST**.
- **Bitum auto-adeziv:** Bitum auto-adeziv, modificat pe bază de elastomeri SBS, ușor de instalat.

Proprietățile bitumenului	Polimer (APP)		Elastomer (SBS)
	Gama		
	IMPERDAN - PLAST	POL	
Revenire elastică			≥ 90%
Punct de înmuiere	≥ 145°C	≥ 145°C	≥ 120°C
Proprietățile membranei	Polimer (APP)		Elastomer (SBS)
	Gama		
	IMPERDAN - PLAST	POL	
Flexibilitate la temperaturi scăzute	< -5°C	< -15°C	< -15°C
Alunecare/curgere	>120°C	>130°C	>100°C

Membranele cu bitum modificat și cu bitum cu elastomer fabricate de Danosa sunt compatibile între ele.